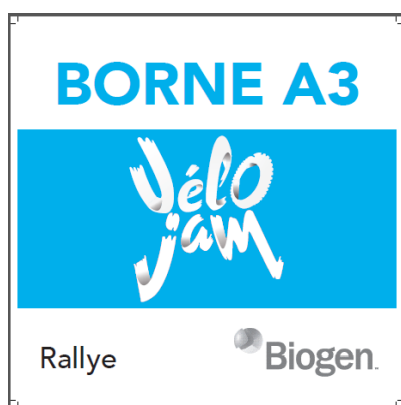


## Rallye Biogen 2017

Aucun parcours n'est balisé. C'est votre équipe qui décide du meilleur chemin à prendre. Le but est de rallier différentes bornes (obligatoires, optionnelles, bonus) et épreuves pour accumuler le plus de points dans un délai donné. Un minimum de 2 participants par équipe. Aucun maximum.

### Borne

Chaque catégorie comporte 3 bornes **obligatoires** à atteindre. Les bornes sont identifiées par l'affiche suivante :



Chaque borne est numérotée par catégorie de façon unique :

- Les **Intermédiaires** doivent atteindre les bornes de leur niveau, soit **I1 à I3 (vert)**;
- Les **Avancés** doivent atteindre les bornes de leur niveau, soit **A1 à A3 (bleu)** et peuvent atteindre les bornes **I1 à I3**;
- Les **Experts** doivent atteindre les bornes de leur niveau, soit **E1 à E3 (noir)** et peuvent atteindre les bornes **A1 à A3**, ainsi que les bornes **I1 à I3**.

Chaque borne donne **100 points**. La position de la borne sur la carte n'est pas nécessairement la position réelle (Voir l'exemple pour plus de détails).

### Disponibilité de la carte

La carte avec le positionnement des bornes sera disponible la veille du rallye sur le site [Web](#) du Club à 19h00. **Aucune version** papier ne sera remise avant le départ du rallye. À vous de **l'imprimer** ou de la consulter sur votre téléphone.

## Borne Bonus

3 bornes bonus sont disponibles à toutes les catégories. Ces bornes donnent **200 points chaque**.

Pour chaque borne bonus, la **première équipe**, par catégorie, à atteindre une borne bonus mérite **50 points** additionnels. Les 3 bornes bonus ont chacune une mini borne par catégorie. Si la mini- borne de votre catégorie est présente, vous devez la prendre pour obtenir vos **50 points**. Vous pouvez donc accumuler au maximum 150 points (3 bornes obligatoires x 50 points).



## Validation

Pour valider une borne, toute l'équipe doit se prendre en **auto-portrait** avec celle-ci. À l'arrivée, une vérification des photos sera effectuée.

## Durée du rallye

Départ à 13h30. L'équipe au complet doit être de retour avant 16h30. **5 points** sont soustraits pour **chaque** minute de retard.

## Épreuves

2 épreuves sont prévues sur le parcours. Chaque épreuve complétée avec succès donne **300 points**.

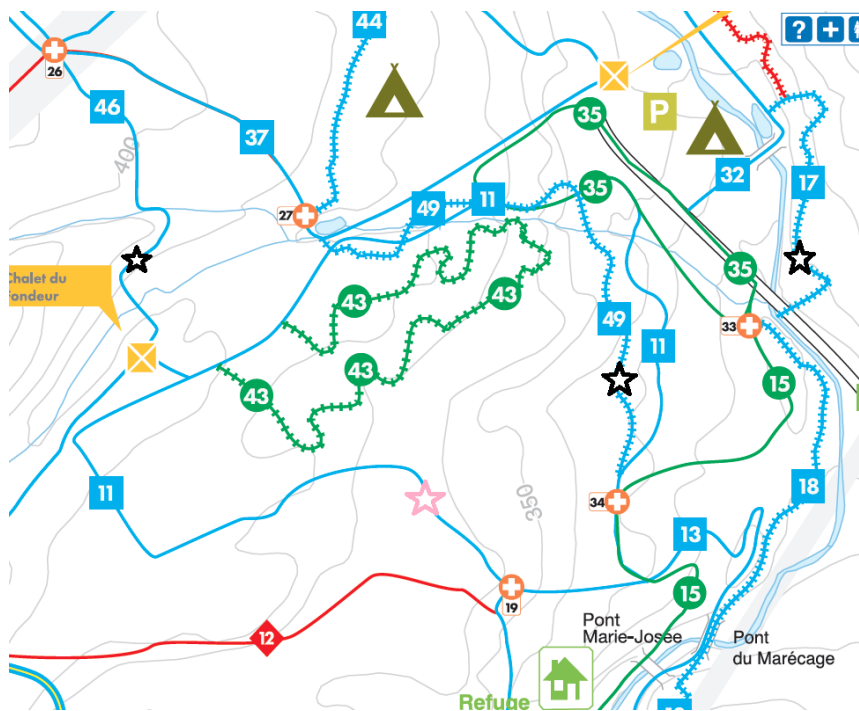
## Calcul des points

L'équipe avec le plus de points gagne le rallye. Si plus d'une équipe accumulent le même nombre de points, c'est l'équipe qui est revenue la plus tôt qui gagne. À l'arrivée, on va vous remettre une carte de pointage avec votre temps. Vous aurez la responsabilité de comptabiliser vos points sur la carte de pointage et de nous remettre celle-ci une fois complétée.

## Règles générales

- Le chronomètre s'arrête lorsque le dernier membre de l'équipe passe sous l'arche de départ/arrivée.
- On porte assistance à toute personne dans le besoin.
- **Respecter la signalisation des sentiers en tout temps.** Interdiction formelle de rouler à contre-sens dans un sentier à sens unique.
- Chaque équipe doit avoir avec eux au moins un cellulaire.
- Si vous quittez le parcours, veuillez aviser les responsables du Rallye pour qu'on ne vous cherche pas dans les sentiers.
- Il est fortement conseillé d'avoir une carte des sentiers avec vous.

## Exemple de carte (parcours fictif)



Au départ du camping, vous pouvez aller chercher la balise dans la Bobikini (17). Entrer par la route et revenir sur ses traces semble être l'option la plus rapide... Par contre, rien ne garanti que la balise soit exactement à cet endroit! La borne se trouve quelque part entre 2 jonctions de sentier. Hum..., on prend une chance.

Pour la balise dans la Germaine (49), L'option la plus évidente est d'entrée via les faux plats (35) et ne pas faire la première section de la Germaine. La balise est nécessairement entre les 2 jonctions de sentier, soit les faux plats (35) et la fin de la Germaine (49).

Pour la balise dans Le fondeur (46), aller la récupérer avant de descendre dans la Germaine est une bonne option. Se rendre à l'Auberge, aller chercher la balise et revenir sur ses traces pour aller dans la Germaine, ça fait du sens...

Mais avant de descendre la Germaine, la question se pose, est-il préférable d'aller chercher la balise Bonus dans les Faux Plats (11) avant? Par contre, il faut s'assurer d'avoir assez de temps pour récupérer la balise dans la Germaine sinon, la balise bonus ne vaut rien!

Ok, on fait la Germaine et on va remonter les faux-plats pour aller chercher la balise bonus (si le temps le permet); c'est plus sage!

### **Position des bornes**

Les bornes ne sont pas nécessairement exactement à l'endroit indiqué sur la carte. Dans l'exemple ci-haut, la borne dans les Faux Plats (11) pourrait être près de l'Auberge et la borne dans Le fondeur (46) pourrait être proche du point de sécurité no 26...

Bon Rallye!

Exemple de carte de pointage que vous aurez à remplir à l'arrivée.

### Carte de pointage

Heure d'arrivée : \_\_\_\_\_

Nom d'équipe : \_\_\_\_\_

Catégorie : Intermédiaire / Avancé / Expert

Nombre de bornes atteintes : \_\_\_\_\_ X 100 points = \_\_\_\_\_ (300 à 900)

Nombre de bornes bonus atteintes : \_\_\_\_\_ X 200 points = \_\_\_\_\_ (200 à 600)

Nombre de mini-bornes récupérées : \_\_\_\_\_ X 50 points = \_\_\_\_\_ (max 150)

Nombre d'épreuves réussies : \_\_\_\_\_ X 300 points = \_\_\_\_\_ (max 600)

Nombre de minutes après 16h30 : \_\_\_\_\_ X -5 points = ( \_\_\_\_\_ ) (max 0)

Total = \_\_\_\_\_